

## "コスプレの未来をつくる" 人材の発掘と育成を行う新会社「tribute株式会社」設立

株式会社WCS(代表取締役:小栗徳丸)は、2022年2月22日(火)付で子会社「tribute株式会社」(本社:愛知県名古屋市、代表取締役:木村友紀)を設立致しましたのでお知らせいたします。tribute株式会社は、世界39の国と地域が参加している国際イベント「世界コスプレサミット」を運営する株式会社WCSの子会社となります。

主に「"コスプレの未来をつくる"人材の発掘と育成」を目的としており、新会社の強みを活かした企業価値の向上を目指していきます。

【tribute株式会社 公式サイト】<http://tribute-inc.co.jp/>

### ◆子会社設立の背景・目的

世界に輸出される様々な日本文化の中でも、日本の漫画・アニメ・ゲームなどのポップカルチャーは、今や世界中にファンを持ち、そのファン行為の一つとして、好きな作品のキャラクターになりきる「コスプレ」もまた、国境を越えて多くの人に楽しまれています。

そんな海外のコスプレイヤーの方々の情熱に感銘を受け、世界中から目指せる、集える場所をつくり残すため、我々は協力者の皆様と共にこれまで20年間、世界コスプレサミットを運営し続けて参りました。

そして、世界中のコスプレイヤー・コスプレファンの皆様と出会ってきた中で、このコスプレが持つ非常に大きなパワーを、もっと社会へのインパクトとして形にできないか、そして、皆様が愛する作品の版元様へその熱量をお戻しできないかと、常に考えてきました。コロナ禍におけるリアルイベント開催の難しさにも直面し、これまでとは違ったアプローチについて模索して参りました。

その結果、コスプレの可能性を広げていくためには、コスプレが、全身を使った一つの「表現」の手法として、またエンターテインメントコンテンツとして、社会により良く認知されるべきであり、コスプレにおける「ニューヒーロー・ヒロイン」の存在が必要であるという結論に致しました。

今回、そんなコスプレをテーマにした新たな人材発掘と育成に注力するため、新会社を設立する運びとなりました。

世界コスプレサミットのネットワークを最大限に活用して、コスプレイヤー・IPライセンサー・企業との架け橋となり、コスプレマーケットの拡大と、ポップカルチャーの更なる発展に貢献して参りたいと考えております。



## ◆社名の由来



**tribute**: (称賛・尊敬のしるしとしての) 賛辞、贈り物といった意味の英単語

作品やキャラクターへの愛、リスペクトを全力で全身で表現する「コスプレイヤーの存在そのもの」に由来します。

## ◆代表者プロフィール



### 木村友紀

2011年、大阪大学人間科学部を卒業後、株式会社ユー・エス・ジェイ(※現在:合同会社)に入社。テーマパーク運営における世界最高峰のホスピタリティを現場経験後、スポンサー営業職に従事。複数のナショナルクライアントとのパートナーシップについて、企画立案と、その実施、継続的な信頼関係構築に至るまでをプロジェクトリーダーとして牽引。

2016年、エンターテインメントの新たな可能性を探るため退職し、フリーランスに。大阪市が開設したイノベーション創出拠点での各種プロジェクトに携わり、また、コワーキングスペースでのコミュニティマネージャーに就任するなど、新しい領域に挑戦し続けてきた。2017年から現在に至るまで、株式会社WCSのサポートメンバーとして、世界コスプレサミットにおけるスポンサー対応、ステージ運営、社長室業務などを行っている。

## ◆会社概要

会社名: tribute株式会社(トリビュート)

代表者名: 木村 友紀

所在地: 〒461-0005 名古屋市東区東桜1-10-9 栄プラザビル 9F

資本金: 500万円 (株式会社WCSの出資60%)

事業内容: (1)コスプレをテーマにしたインフルエンサー登録サービスの運営

(2)新たなポップカルチャー(OTAKU)タレント人材の発掘と育成、海外展開を行う  
プロダクションの運営

(3)PR、広告宣伝

(4)各種企画、キャスティング

(5)コスプレイヤー向けの新商品開発

※インフルエンサー登録サービスの詳細、プロダクション所属タレントの発表等については、後日続報予定。

グループ会社: 株式会社WCS

URL: <http://tribute-inc.co.jp/>

## ■本件に関するお問い合わせ

株式会社 WCS

担当: 吉田栄美子 TEL/052-962-2003 E-mail/[press@wcs.co.jp](mailto:press@wcs.co.jp)